

Jeu de rôles pour les irrigants du périmètre d'Avezac

Une démarche participative
pour permettre aux irrigants
de co-construire les règles de
gestion de leur périmètre

Décembre 2017 - Décembre 2018

Un périmètre ancien en cours de rénovation

Le périmètre irrigué d'Avezac, construit en 1759 et réhabilité en 1945, est situé dans le département du Sud d'Haïti, sur les communes des Cayes et de Camp Perrin. Il occupe une superficie d'environ 3300 ha, répartie entre environ 3000 familles.

Le Ministère de l'Agriculture, des Ressources Naturelles et du Développement Rural assure la Maîtrise d'Ouvrage du projet de sécurité alimentaire (SECAL*), dont la composante 1 prévoit l'amélioration du réseau d'irrigation d'Avezac.

L'investissement dans les infrastructures vient de paire avec la capacitation des usagers. Plusieurs activités de renforcement de la gestion sociale du périmètre ont eu lieu depuis 2012, ayant permis notamment la création de l'Association des Irrigants D'Avezac (AIDA).

La communication entre les usagers au sein de l'AIDA était pratiquement inexistante : les décisions étaient prises par le comité exécutif, qui n'avait pas les moyens de se concerter avec l'ensemble des usagers groupés dans 79 groupements d'usagers (GDU). Cela a rendu le fonctionnement

du périmètre non-opérationnel : beaucoup d'exploitants ne reconnaissaient pas la légitimité du comité exécutif et aucun d'entre eux ne payait de contribution financière.

Pour préparer la professionnalisation de l'AIDA, il a fallu commencer par la capacité de communication interne, pour permettre un dialogue et une prise de décision concertée sur les règles de gestion du périmètre, impliquant le plus d'exploitants possible.

Pour répondre à ce besoin, le consortium **AVSF - Lisode - Montpellier SupAgro** a proposé de créer un jeu de rôles, permettant de simuler différents scénarios de gestion du périmètre et d'animer les échanges entre les irrigants. Nous l'avons appelé "Zacavé", anagramme d'Avezac.



*programme financé par l'Agence Française de Développement (AFD) et l'Union Européenne (UE), de 2013 à 2018.

Plus qu'un jeu,

un véritable outil d'aide à la décision, d'apprentissage et de concertation

Un jeu de rôles permet aux joueurs de :

- **Reproduire et explorer des situations** problématiques existantes ou à venir avec un groupe de participants.

- **Se placer dans une situation virtuelle de prise de décision**, dans un environnement contrôlé et sans risque.

- **Se mettre à la place de l'autre**

Les agriculteurs qui travaillent à l'amont du périmètre comprennent mieux la situation de ceux et celles qui travaillent à l'aval (et vice versa)

- **Explorer les scénarios et tester des solutions**

Dans le jeu les participants sont incités à se demander : Qu'est-ce qui se passe si on ne change rien dans la façon de gérer notre périmètre ? Quels changements pourrait-on introduire ? Quels seraient les impacts de ces changements ?

- **Avoir un regard sur l'ensemble du territoire**

En regardant le plateau, les joueurs suivent les conséquences de leurs actions sur l'ensemble du périmètre.

- **Apprendre à travailler ensemble sur les problématiques collectives.**

Les joueurs discutent autour du plateau du jeu, se mettent d'accord sur des solutions et sur la façon de les appliquer.

Le jeu de rôles préserve les caractéristiques essentielles de la réalité afin que **les résultats du jeu soient exploitables et utiles.**

Le jeu "Zacavé" en bref

- Le plateau du jeu représente un périmètre irrigué dont le fonctionnement est similaire à celui de l'Avezac.
- Les situations rencontrées par les joueurs ressemblent aux situations réelles.
- Les joueurs décident de mettre en place des actions pour faire face à ces situations - ils testent leurs propres règles de gestion
- Les propositions de règles sont notées et discutées pendant le debriefing de la session.
- Le jeu est d'abord joué entre les irrigants venants du même groupement d'irrigants, ensuite entre les joueurs venant des différentes parties du périmètre.
- Les proposition de règles acceptées par la majorité des joueurs sont rediscutées et affinées avec le comité central de l'AIDA.



Atelier final AIDA

Un atelier final et organisé pour présenter les résultats et les valider.



Le groupe composé de tous les types d'acteurs de l'association se met d'accord sur les règles à adopter.

Ateliers inter-GDU

20 ateliers inter-GDU sont organisés pour croiser les points de vue et tester les solutions concertées.



Les irrigants exploitant l'amont et l'aval du périmètre se concertent sur les règles de gestion de leur association.

Préparation à l'étape inter-GDU

Une session de formation des animateurs est organisée pour les préparer aux ateliers inter-GDU, potentiellement plus conflictuelles: les exploitants des GDU en amont n'ont pas les mêmes intérêts que ceux à l'aval.

**Ateliers GDU**

60 ateliers au niveau des GDU sont menés sur le périmètre par 4 équipes d'animation.



Les exploitants au sein du même GDU proposent des solutions pour mieux gérer le périmètre.

Ateliers pilotes

10 ateliers pilotes sont organisés sur le terrain pour permettre aux animateurs de s'approprier le jeu.

**Formation des animateurs**

4 équipes de 3 animateurs sont formées à la démarche.

**Construction de l'outil jeu de rôles**

Le prototype est conçu par Lisode à partir des résultats du diagnostic et adapté suite à 2 tests.

**Diagnostic croisé**

Experts en : irrigation / agronomie / sociologie ensemble sur le terrain + diagnostic participatif avec des membres de l'AIDA.



Une démarche "bottom-up"

Une association renforcée grâce à des règles co-construites

En partant du jeu de rôles les participants ont co-construit des règles de gestion du périmètre concernant :

- la distribution de l'eau
- l'introduction de la redevance
- l'entretien du périmètre
- le fonctionnement de l'association
- les responsabilités de tous les irrigants

Ils ont fait des propositions sur :

- la surveillance du périmètre
- les services annexes de l'association

Les règles seront inscrites dans une proposition du nouveau règlement et soumises au vote par l'Assemblée Générale.



Quelques chiffres

85 ateliers :

- 70 ateliers GDU (dont 10 pilotes)
- 22 ateliers inter-GDU (dont 2 pilotes)
- 1 atelier multi-niveaux

1145 participants uniques aux ateliers représentant plus d'1/3 des irrigants du périmètre

Transfert de compétences et sensibilisation des usagers

Les participants des ateliers ont eu l'opportunité de :

- Discuter avec les autres – être à l'écoute
- Définir leurs besoins
- Coconstruire des propositions

Cela leur a permis de :

- Avoir une vision plus globale du périmètre d'Avezac
- Mieux comprendre la gestion de l'eau dans un périmètre irrigué
- Mieux comprendre le fonctionnement d'une association d'irrigants
- Identifier les besoins pour assurer son bon fonctionnement



Pour plus de renseignements contactez l'équipe du projet :



Junior Charles

AVSF

chef de projet

j.charles@avsf.org / info@avsf.org



Aleksandra Dolinska

Lisode

spécialiste jeu de rôles

ola.dolinska@lisode.com



Frederic Rossel

Montpellier SupAgro

spécialiste périmètres irrigués

frederic.rossel@supagro.com